




<p> GROSSES WUNDER: SCHUTZKREIS</p> <p>Um Geweihten entsteht ein Schutzkreis mit einem Radius von 10 cm, welchen Untote, Dämonen, Seelenpaktierer und wiedernatürliche Kreaturen nicht betreten dürfen. Befinden sie sich bereits dort, müssen sie ihn auf schnellstem Wege verlassen. Hält an solange der Geweihte noch lebt, sich nicht bewegt und/oder handelt.</p> <p>Typ: Travia Reichweite: G</p> <p>REST</p>	<p>TRAVIA</p> 
<p> GROSSER REISESEGEN</p> <p>Wird wie Ritual vor Schlachtbeginn durchgeführt. *Kostet 3KE pro 500P Armeewert, kann nur durchgeführt werden wenn KE für ganze Armee ausreicht. Alle Figuren der Armee außer Tieren und magischen Wesen erhalten: +1 auf BW, RS und MU, die Schussreichweite von Fernkämpfern erhöht sich um +5 cm.</p> <p>Typ: Travia Wirkdauer: Vor der Schlacht Reichweite: G</p> <p>3*</p>	<p>TRAVIA</p> 
<p> SEGNUNG DES HEIMES</p> <p>Es kann ein 10x10 cm großer Bereich gesegnet werden, in dem sich der Geweihte zum Zeitpunkt des Segnens aufhalten muss, diesen kann er später wieder verlassen. Der Bereich gilt bis Spielende als "Heiliger Boden".</p> <p>Typ: Travia Wirkdauer: 2 Reichweite: G</p> <p>3</p>	<p>TRAVIA</p> 
<p> TRAVIAS GEBET DER SICHEREN ZUFLUCHT</p> <p>Der Geweihte und die von ihm begleitete Einheit sind vor allen schädlichen Wetterauswirkungen geschützt. Auswirkungen auf den FK-Wert und die FK-Reichweite kommen allerdings weiterhin zur Anwendung.</p> <p>Typ: Travia Wirkdauer: 3 Reichweite: G</p> <p>5</p>	<p>TRAVIA</p> 

Weiteres Material unter <http://www.armalionschlacht.de/>