

DIE NOVADIS

DIESE AUSDRUCKBAREN EINHEITENKARTEN WERDEN

DIR VON ARMALION-SCHLACHT BEREITGESTELLT.

SÄMTLICHE URHEBERRECHTE LIEGEN BEI FANPRO.

MIT FREUNDLICHER GENEHMIGUNG VON FANPRO.

WWW.FANPRO.DE

WWW.ARMALIONSCHLACHT.DE



EINHEIT

LEICHTE LANZENREITER



BW	22	WAFFEN	Lanze	LE	2
AT	14	SEITENWAFFEN	Khunchomer	AE	-
PA	12	RÜSTUNG	Wattierter Waffenrock, Kettenhaube	MU	12
FK	-	SCHILD	keiner	GE	12
TP	2/1	TALENTE	Wüstenkämpfer	INI	+1
RS	4	BESONDERHEITEN	Lanze.		



Punktekosten pro Figur: 48 Anzahl: 3-5



EINHEIT

SCHWERE LANZENREITER



BW	18	WAFFEN	Lanze	LE	2
AT	14	SEITENWAFFEN	Khunchomer	AE	-
PA	12	RÜSTUNG	Ringelpanzer, Kettenhaube	MU	12
FK	-	SCHILD	keiner	GE	12
TP	2/1	TALENTE	Wüstenkämpfer	INI	0
RS	8	BESONDERHEITEN	Lanze.		



Punktekosten pro Figur: 50 Anzahl: 3-5



EINHEIT

KAMELREITER



BW	16	WAFFEN	Leichte Armbrust	LE	2
AT	13	SEITENWAFFEN	Khunchumer	AE	-
PA	12	RÜSTUNG	Ringelpanzer, Kettenhaube	MU	14
FK	14	SCHILD	keiner	GE	11
TP	1	TALENTE	Wüstenkämpfer	INI	0
RS	8	BESONDERHEITEN	keine.		



Punktekosten pro Figur: 53 Anzahl: 3-5



EINHEIT

STAMMESKRIEGER MIT KHUNCHUMER





BW	22	WAFFEN	Khunchumer	LE	2
AT	12	SEITENWAFFEN	Waquiff (-4)	AE	-
PA	10	RÜSTUNG	Lederkoller	MU	14
FK	-	SCHILD	keiner	GE	12
TP	1	TALENTE	Selbstbeherrschung, Wüstenkämpfer	INI	+1
RS	4	BESONDERHEITEN	48 Punkte pro Figur, die Einheit kann aus unterschiedlich ausgerüsteten Kriegerern zusammengesetzt sein.		

MIT DSCHADRA

AT	12	WAFFEN	Dschadra		
PA	10	BESONDERHEITEN	50 Punkte pro Figur, die Dschadra gilt als Lanze.		

MIT KOMPOSITBOGEN

AT	12	WAFFEN	Kompositbogen		
PA	10	SEITENWAFFEN	Waquiff (-4)		
FK	12	BESONDERHEITEN	60 Punkte pro Figur.		



Punktekosten pro Figur: *Anzahl:3-5



ARMALIONNS

EINHEIT


ELITEINFANTERIE



BW	9	WAFFEN	Doppelkunchomer	LE	1
AT	14	SEITENWAFFEN	Dolch (-4)	AE	-
PA	5	RÜSTUNG	Ringelpanzer, Kettenhaube	MU	15
FK	-	SCHILD	keiner	GE	12
TP	2	TALENTE	Selbstbeherrschung, Wüstenkämpfer	INI	0
RS	8	BESONDERHEITEN	keine.		



Punktekosten pro Figur: 42 Anzahl: 5-10



ARMALIONNS

EINHEIT

FUSSKÄMPFER



BW	10	WAFFEN	Keule, Dreschflegel oder Holzspeer	LE	1
AT	8	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	6	RÜSTUNG	Kleidung, Strohut	MU	8
FK	-	SCHILD	keiner	GE	10
TP	1	TALENTE	Aberglaube	INI	0
RS	1	BESONDERHEITEN	keine.		



Punktekosten pro Figur: 14 Anzahl: 10-20