

# **DIE GOBLINSÖLDNER**

**DIESE AUSDRUCKBAREN EINHEITENKARTEN WERDEN**

**DIR VON ARMALION-SCHLACHT BEREITGESTELLT.**

**SÄMTLICHE URHEBERRECHTE LIEGEN BEI FANPRO.**

**MIT FREUNDLICHER GENEHMIGUNG VON FANPRO.**

**[WWW.FANPRO.DE](http://WWW.FANPRO.DE)**

**[WWW.ARMALIONSCHLACHT.DE](http://WWW.ARMALIONSCHLACHT.DE)**



**ARMALIONNS**  
**EINHEIT**  
**GOBLIN-WILDSCHWEINREITER**

BW 16	WAFFEN	Säbel, Axt oder Speer	LE 2
AT 12	SEITENWAFFEN	keine	AE -
PA 11	RÜSTUNG	Fell, Leder	MU 12
FK -	SCHILD	keiner	GE 13
TP 1	TALENTE	Wildnisgang, Aberglaube	INI +1
RS 6	BESONDERHEITEN	keine	

Das Schwarze Auge

Punktekosten pro Figur: 46 Anzahl: 5-10



**ARMALIONNS**  
**EINHEIT**  
**GOBLIN-SPEERWERFER**

BW 16	WAFFEN	Wurfspeer	LE 2
AT 11	SEITENWAFFEN	Speer	AE -
PA 10	RÜSTUNG	Fell, Leder	MU 12
FK 12	SCHILD	keiner	GE 13
TP 1	TALENTE	Wildnisgang, Aberglaube	INI +1
RS 5	BESONDERHEITEN	keine	

Das Schwarze Auge

Punktekosten pro Figur: 51 Anzahl: 5-10



# ARMALION

## EINHEIT

### GOBLINKÄMPFER



BW	8	WAFFEN	Axt oder Schwert	LE	1
AT	12	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	12	RÜSTUNG	Fell, Leder	MU	11
FK	-	SCHILD	keiner	GE	12
TP	1	TALENTE	Schleichen, Wildnisgang, Später Einsatz, Aberglaube	INI	+1
RS	4	BESONDERHEITEN	keine		



Punktekosten pro Figur: 33 Anzahl: 5-10



# ARMALION

## EINHEIT

### GOBLIN-BANDITEN



BW	8	WAFFEN	Kurzschwert oder ähnliche leichte Waffe (-2)	LE	1
AT	8	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	6	RÜSTUNG	Fell, Kleidung	MU	8
FK	-	SCHILD	keiner	GE	10
TP	1	TALENTE	Schleichen, Aberglaube	INI	0
RS	2	BESONDERHEITEN	Dürfen nicht von einem Helden angeführt werden.		



Punktekosten pro Figur: 12 Anzahl: 10-20



# ARMALION

## EINHEIT

### GOBLIN-SCHLEUDERER



BW	8	WAFFEN	Schleuder (-5)	LE	1
AT	8	SEITENWAFFEN	Dolch (-4)	AE	-
PA	4	RÜSTUNG	Fell, Kleidung	MU	8
FK	10	SCHILD	keiner	GE	11
TP	1	TALENTE	Aberglaube	INI	0
RS	2	BESONDERHEITEN	Die Schleudern haben eine Reichweite von 30 cm.		



Punktekosten pro Figur: 16 Anzahl: 10-20