

DIE ACHAZ

DIESE AUSDRUCKBAREN EINHEITENKARTEN WERDEN

DIR VON ARMALION-SCHLACHT BEREITGESTELLT.

SÄMTLICHE URHEBERRECHTE LIEGEN BEI FANPRO.

MIT FREUNDLICHER GENEHMIGUNG VON FANPRO.

WWW.FANPRO.DE

WWW.ARMALIONSCHLACHT.DE

ARMALION 15

EINHEIT ECHSENREITER

BW	5	WAFFEN	Wurfspeer	LE	2
AT	13	SEITENWAFFEN	Speer	AE	-
PA	10	RÜSTUNG	Schuppenhaut (3), Brustpanzer	MU	14
FK	14	SCHILD	keiner	GE	14
TP	1	TALENTE	Fliegen (50 cm*), 2 AT pro Runde	INI	0
RS	8	BESONDERHEITEN	Beritten, Große Kreaturen.		

Das Schwarze Auge

Punktekosten pro Figur: 75 Anzahl: 3-5

ARMALION 15

EINHEIT ACHAZ-AXTKÄMPFER

BW	10	WAFFEN	Zweihandaxt	LE	1
AT	14	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	8	RÜSTUNG	Schuppenhaut (3), Brustpanzer	MU	14
FK	-	SCHILD	keiner	GE	12
TP	2	TALENTE	keine	INI	0
RS	8	BESONDERHEITEN	keine		

Das Schwarze Auge

Punktekosten pro Figur: 38 Anzahl: 5-10

ARMALION 15

EINHEIT
ACHAZ-KRIEGER

BW	10	WAFFEN	Dreizack	LE	1
AT	13	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	12	RÜSTUNG	Schuppenhaut (3), Brustpanzer	MU	13
FK	-	SCHILD	Rundschild	GE	13
TP	1	TALENTE	keine	INI	0
RS	7	BESONDERHEITEN	keine		

Das Schwarze Auge

Punktekosten pro Figur: 33 Anzahl: 5-10


ARMALION 15

EINHEIT
ACHAZ-SPEERWERFER

BW	10	WAFFEN	Wurfspeer	LE	1
AT	11	SEITENWAFFEN	Speer	AE	-
PA	10	RÜSTUNG	Schuppenhaut (3) und Brustpanzer	MU	12
FK	15	SCHILD	keiner	GE	13
TP	1	TALENTE	keine	INI	0
RS	6	BESONDERHEITEN	keine.		


Das Schwarze Auge

Punktekosten pro Figur: 34 Anzahl: 5-10




ARMALION

EINHEIT SCHLINGER



BW	12	WAFFEN	Klauen/Gebiss/Schwanz	LE	3
AT	13	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	5	RÜSTUNG	Schuppen (4)	MU	17
FK	-	SCHILD	keiner	GE	14
TP	2	TALENTE	Furchterregend, 2 AT/Runde, Wildnisgang	INI	0
RS	4	BESONDERHEITEN	Große Kreaturen.		



Punktekosten pro Figur: 57 Anzahl: 2-4



ARMALION

EINHEIT FLUGECHSEN



BW	5	WAFFEN	Schnabel	LE	2
AT	13	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	3	RÜSTUNG	Schuppen (3)	MU	13
FK	-	SCHILD	keiner	GE	14
TP	1	TALENTE	Fliegen (50 cm*), Wildnisgang	INI	0
RS	3	BESONDERHEITEN	Große Kreaturen.		



Punktekosten pro Figur: 45 Anzahl: 2-4

ARMALION

HELD ECHSENBÄNDIGER

BW	12	WAFFEN	Speer	LE	4
AT	14/13	SEITENWAFFEN	keine	AE	-
PA	12	RÜSTUNG	Schuppen (4), Lederrüstung	MU	15
FK	-	SCHILD	Rundschild	GE	14
TP	2	TALENTE	Furchterregend, 2 zusätzliche AT pro Runde (AT 13, 2TP), Wildnisgang	INI	+1
RS	6	BESONDERHEITEN	Beritten, Große Kreatur.		

Punktekosten pro Figur: 120